

Campamento III

1. Estar por lo menos en 7mo grado.
2. Revisar los seis puntos en la selección de un buen sitio para el campamento. Revisar las normas de seguridad en la construcción de fuegos.
3. Ir a un campamento de fin de semana.
4. Hacer los siguientes tres fuegos y decir sus usos:
 - a. Fuego del cazador
 - b. Fuego reflector
 - c. Fuego estrella
5. Conocer seis maneras de empezar un fuego sin un fósforo. Construir una fogata utilizando uno de estos:
 - a. Aire comprimido
 - b. Vidrio convexo (curvo)
 - c. Pedernal
 - d. Fricción
 - e. Pedernal sintético (generalmente de metal)
 - f. Chispa
6. Saber afilar adecuadamente un hacha y un cuchillo.
7. Cocinar en una olla, comida utilizando alimentos frescos o deshidratados.
8. Describir los diferentes tipos de tiendas de campaña y sus usos.
9. ¿Cómo ocurre la condensación en las tiendas de campaña y cómo puede prevenirse?
10. Demostrar su capacidad para anclar una tienda de campaña, utilizando el tensor y dos medio cotes.
11. Mientras acampa, planificar y dar diez minutos de devocional u organizar y dirigir un juego bíblico o de la naturaleza o dirigir la escuela sabática, culto del campamento, o vespertinas del campamento (a la puesta del sol).
12. Localizar adecuadamente y construir una de las siguientes estructuras y describir su importancia para el individuo y el medio ambiente:
 - a. Fregadero para campamento y una zona para lavavajillas
 - b. Letrina
 - c. Ducha
13. Demostrar cuatro amarres básicos y construir un objeto simple usando estos amarres.
14. Conocer la forma de remplazar las mantillas en una lámpara de campamento. Demostrar la forma de colocar gas en una lámpara y en una estufa de campamento. Saber cómo mantener en buen estado la bomba de presión de una estufa de campamento.

Nota: El color de la tienda de campaña para la especialidad Arte de acampar III es verde.

Nivel de destreza 2

Especialidad original 1986



Actividades recreativas
Asociación General
Edición 2001